TUTORIAL PARA HACER EL SWAP CON LA DEMO.

Este tutorial esta hecho para todas aquellas personas que tengan una ps2 con chip y no tengan un boot o arranque para sus copias de seguridad de sus juegos o no puedan crear y cargar una copia de seguridad del boot. Es un método alternativo al cogswap.

NECESITAREMOS:

- ✓ Una <u>ps2 Chipeada</u>.
- Algún juego o arranque vuestro (nada de copias ilegales) que tengáis del que queráis hacer una copia de seguridad.
- ✓ La demo que viene o venia con las consolas del FIFA 2001 con el SSX Snowboarding.
- ✓ IsoBuster (http://www.isobuster.com)
- ✓ <u>Sony CD/DVD Generator</u> (buscadlo, no es difícil)
- ✓ CD-R WIN hasta la 4.0 (http://www.goldenhawk.com)
- ✓ <u>IML2ISO (Si encontráis el Sony CD/DVD Generator también encontrareis ese)</u>

En general podéis mirar en cdrsoft.cc

Aviso: Al juego o arranque del que queráis sacar vuestra copia de seguridad o backup le voy a llamar a partir de ahora "CDK" ya que este tutorial sirve para ambas cosas.

PASO 1:

Creamos dos carpetas en cualquier unidad, aunque yo os propongo que las hagais en la unidad C y que llaméis a una CDK1 y a otra CDK2.

Abrimos el isobuster, Seleccionamos unidad de CD-ROM, metemos en esa unidad el juego a backupear, y una vez lo reconozca clikeamos con el botón derecho donde pone 💷 y le damos a extraer.

⊷ 🥸 CD È- 🏖 Session 1 È- 😵 Track È- 💷 🛄	Extraer Ejecutar Eytraer y Ejecutar	maño	1		
	Egtraer y Ejecutar		naño Tamaño (Bytes) Modificado		
⊨ <u>.</u> = <u>-</u> -	Egtraer y Ejecutar Extraer RAW pero convertirlo a Datos de Usuario Extraer pero FILTRAR solamente fotogramas <u>Mpeg M2F2</u> Extraer Datos R <u>A</u> W (2352 bytes/bloque) A <u>b</u> rir Directorio		2.048 2.889.856 56 3 605.710.336	14/10/00 12:00:02 14/10/00 12:00:00 14/10/00 12:00:00 14/10/00 12:00:00	
	Copiar Informacion de Árbol a un archivo	•			
	Propiedades				

Seleccionamos la ruta (CDK1) y aceptamos. Aparecerá una ventana así, damos a aceptar y empezará a copiar.

Buscar carpeta	? ×			
Select Destination				
Escritorio Mi PC Carlos de 31/2 (A:) Carlos de 31/2 (A:) Carlos de programa Archivos de programa Archivos de programa Archivos de programa Archivos de programa Carlos de 31/2 (A:) Carlos d	▲ ▼ Cancelar	Extrayendo Direc	torios y Archivos	Cancelar <u>I</u> odo

Ahora repetimos la operación con la demo, cambiando el directorio de destino de la copia a la carpeta CDK2.

PASO 2:

Abrimos el CD/DVD generator. Nos aparecerá una ventana. Ponemos "create new project" y aceptamos. A continuacion marcamos "CD-ROM Master Disc" y aceptamos. A continuación, selecciona la pestaña "Volume". Se abrirá una ventana como esta:

Master Disc Information		1
Disc Name: 📕 🕴	Producer Name:	
Copyright Holder:	License Area: Japan 💌	
Creation Date: 2002-04-06		
/olume Identifier		
/olume Identifier	Volume Set:	
/olume Identifier /olume: Publisher:	Volume Set: Data Preparer:	
/olume Identifier /olume: /ublisher: .pplication: PLAYSTATION	Volume Set: Data Preparer: Creation Date: 2002-04-06 15:10:48	

En "Disc Name" ponemos el nombre de un archivo que se encuentra en CDK1, suele ser del tipo SCES500.01 o similar. Es decir podría ser PBPXxxx.xx donde las "x" son números. Pues bien ponemos ahí ese mismo nombre. En la primera casilla las letras y en la segunda los números. A continuación el "License Area" ponemos la del juego, si es japones, ntsc o usa. De aquí no tocamos nada mas.

Ahora seleccionamos la pestaña "Directory". Nos aparecerá una ventana como esta:

🤹 Untitled - CD/DV	/D-ROM Generator version	1.20				
<u>File Edit View Op</u>	tions <u>H</u> elp					
Volume 28	Directory 🛱 🗄 Layout	CD-ROM	71:00:52	- Rec		
Se Root	File Name		Size Last Mod	ified	Sector Size	
For Help, press F1					0 object	1

Pues bien, arrastra desde una ventana de windows, abre CDK1, selecciónalo todo y arrástralo aquí. Pincha en "edit", y dale a "create directory" y crea una carpeta llamada "FIFADEMO". Después arrastra a dentro de esa carpeta el archivo del tipo SCESxxx.xx (el mismo que hemos utilizado para poner el "DISC NAME") de la carpeta CDK1 y una vez dentro cámbiale en nombre (botón derecho en el archivo y pulsa en "Rename") a "GAMEZ.ELF". A continuación nos vamos a la raíz (root) de nuevo y arrastramos de CDK2 las carpetas "DATA" "FISHES" y "SCEE_DD" (recuerda, estas van al raiz).

A continuación Pinchamos en File y le damos a "Export IML file" y lo guardamos en el raiz de la unidad C con nombre (el que quieras, pero por seguir el ejemplo) CDKX

PASO 3:

Copiamos el IML2ISO.exe al raíz de C y ponemos lo siguiente en el dos prompt:

iml2iso CDKX.iml CDKX.iso

Ahora tendréis que esperar un ratillo, parece que no esta haciendo nada, pero si, esta generando la iso. Se os quedará una ventana así:



Cuando haya acabado (pondrá DONE) cerrad esta ventana de ms-dos y pasamos al siguiente paso.

PASO 4:

Abrimos el CD-R win, seleccionamos la siguiente opcion:



y a continuación selecciona en la pestaña de arriba "Record an ISO9660 image file", a continuación ponemos en image filename c:\CDKX.iso, en CD-ROM recorder la grabadora con que vais a grabar, en Disc Type: "CDROM-XA" en track mode: "MODE 2", en Speed la velocidad que quieras pero recomiendo como mucho 8x, y de las opciones de abajo del todo, solo dejad marcadas

"Finalize/Close Session" y "Write Postgap" de las demás ninguna. Tiene que quedar una ventana de asi:

File Backup and Tools			
Backup/Tool Operation Record	an ISO9660 image file	File Directory	1
Directory or Filename		Add	START
Note: Drag and drop can also be used to load this list.		Remove	<u>C</u> lose <u>H</u> elp
			Restore <u>D</u> efaults
Preserve Full Pathnames Include Hidden Files	Long Filenames (Joliet) F Include System Files F	 Recurse Subdirectories Include Archive Files Only 	<u>Save Settings</u>
ISO9660 Options			
Image Filename C:\CDKX.i	\$0		
Check Directory Depth	 Generate Haw Sectors Disable DOS Compatibility 	Advanced Options	
- Recording Options			
CDROM Recorder 1:1:0 P	LEXTOR CD-R PX-W8432T	1.09 💌	
Disc Type CDROM-XA 💌	Track Mode MODE2	Speed 8X 💌	
Finalize/Close Session	Г Open New Session Г	Test Mode	
	Verity Hecorded Image	Underrun Protection	

Mete el CD y pulsa Start y a tostar!

MODO DE USO:

1° EJECUTAS DENTRO DE LA DEMO 01 EL EXTRA "FIND MY OWN WAY"

2º DENTRO DE LA EJECUCION, KUANDO SALE LA MUSICA PSICODELICA SACAS LA DEMO Y METES EL CD CONSTRUIDO, ESPERA UNOS SEGUNDOS, HASTA KE LA CONSOLA PILLE EL CD.

3º PULSA SELECT PARA SALIR DEL EXTRA Y EJECUTA LA DEMO DEL FIFA 2001 Y... ji TACHAN !! COPIA DE SEGURIDAD CARGADA.

Creo que ya esta todo, si he cometido algún fallo haciendo el tutorial, pese a que lo he revisado varias veces, lo siento, pero lo he hecho algo rapidillo. Tutorial realizado por <u>KiLLeR-X</u> para la comunidad de <u>ELOCIOLADO.NEC</u>.

Aviso: Método testeado solo en consolas con chip.