

# TUTORIAL PARA HACER EL SWAP CON LA DEMO.

Este tutorial esta hecho para todas aquellas personas que tengan una ps2 con chip y no tengan un boot o arranque para sus copias de seguridad de sus juegos o no puedan crear y cargar una copia de seguridad del boot. Es un método alternativo al cogswap.

## NECESITAREMOS:


- ✓ Una ps2 Chipeada.
- ✓ Algún juego o arranque vuestro (nada de copias ilegales) que tengáis del que queráis hacer una copia de seguridad.
- ✓ La demo que viene o venia con las consolas del FIFA 2001 con el SSX Snowboarding.
- ✓ IsoBuster (<http://www.isobuster.com>)
- ✓ Sony CD/DVD Generator (buscadlo, no es difícil)
- ✓ CD-R WIN hasta la 4.0 (<http://www.goldenhawk.com>)
- ✓ IML2ISO (Si encontráis el Sony CD/DVD Generator también encontrareis ese)

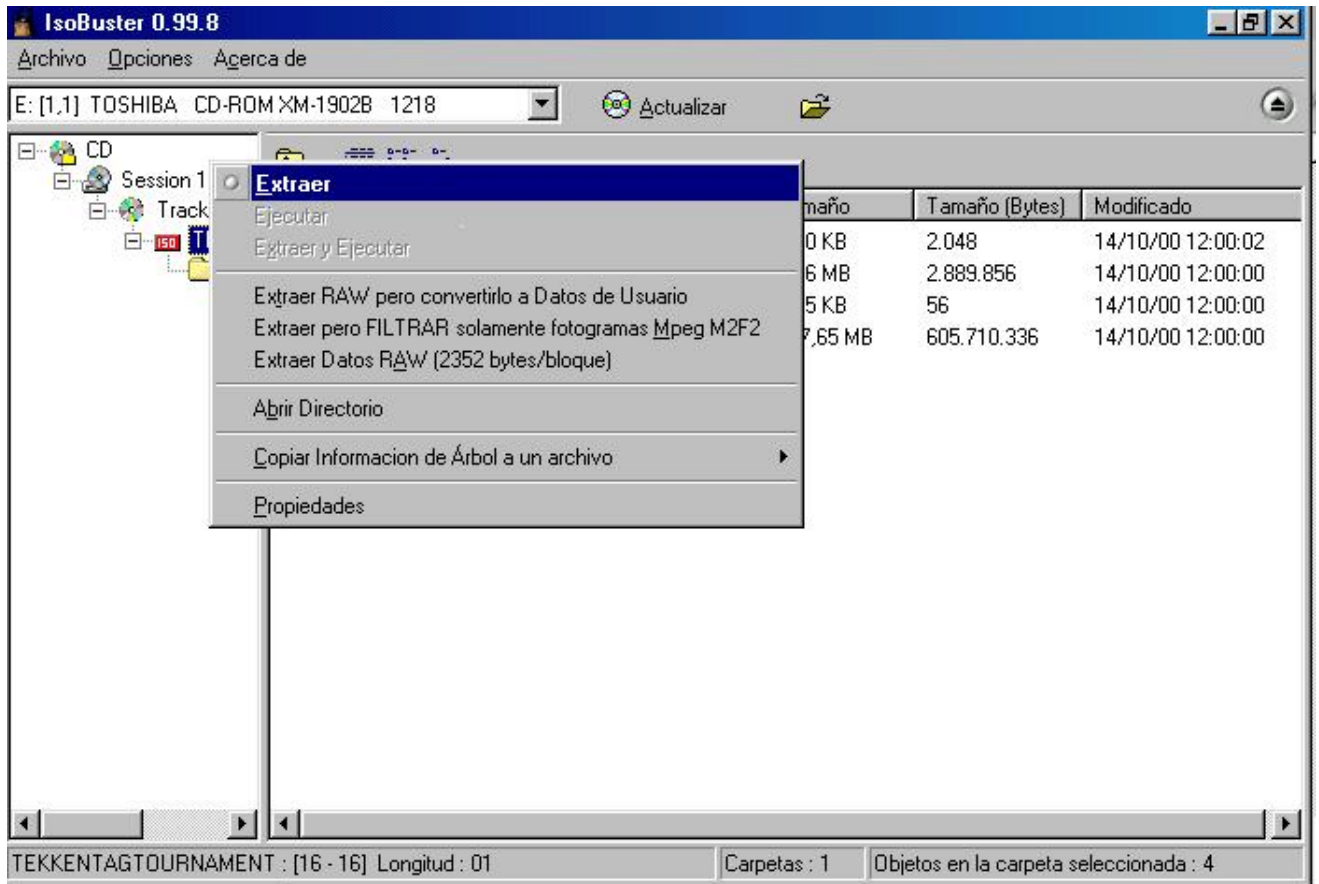
En general podéis mirar en cdrsoft.cc

**Aviso:** Al juego o arranque del que queráis sacar vuestra copia de seguridad o backup le voy a llamar a partir de ahora "CDK" ya que este tutorial sirve para ambas cosas.

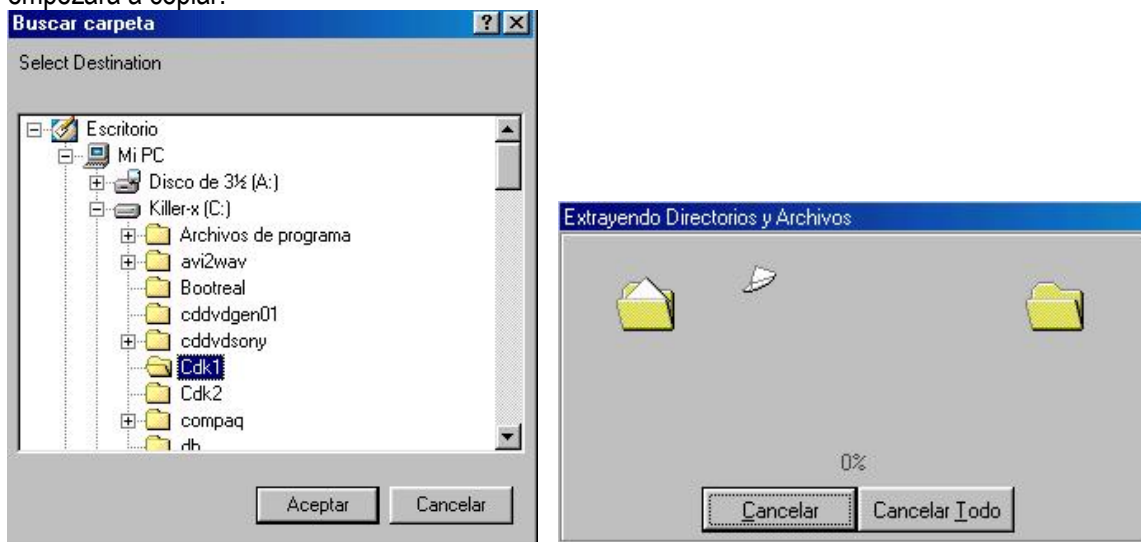
## **PASO 1:**

Creamos dos carpetas en cualquier unidad, aunque yo os propongo que las hagais en la unidad C y que llaméis a una CDK1 y a otra CDK2.

Abrimos el isobuster, Seleccionamos unidad de CD-ROM, metemos en esa unidad el juego a backupear, y una vez lo reconozca clikeamos con el botón derecho donde pone  y le damos a extraer.



Seleccionamos la ruta (CDK1) y aceptamos. Aparecerá una ventana así, damos a aceptar y empezará a copiar.



Ahora repetimos la operación con la demo, cambiando el directorio de destino de la copia a la carpeta CDK2.

## **PASO 2:**

Abrimos el CD/DVD generator. Nos aparecerá una ventana. Ponemos "create new project" y aceptamos. A continuación marcamos "CD-ROM Master Disc" y aceptamos. A continuación, selecciona la pestaña "Volume". Se abrirá una ventana como esta:

Untitled - CD/DVD-ROM Generator version 1.20

File Edit View Options Help

Volume Directory Layout CD-ROM 71:00:52 Rec...

Master Disc Information

Disc Name: [ ] - [ ] Producer Name: [ ]

Copyright Holder: [ ] License Area: Japan

Creation Date: 2002-04-06

Volume Identifier

Volume: [ ] Volume Set: [ ]

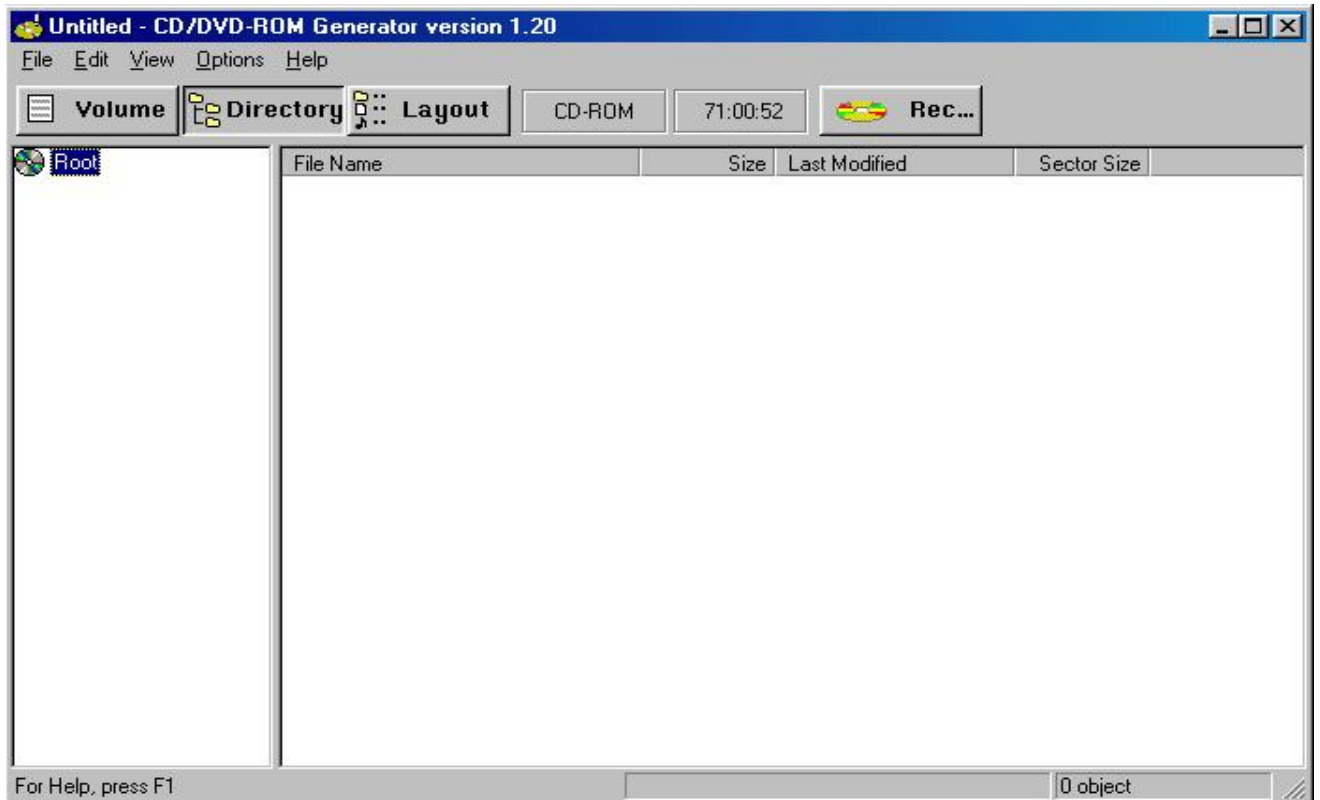
Publisher: [ ] Data Preparer: [ ]

Application: PLAYSTATION Creation Date: 2002-04-06 15:10:48

For Help, press F1

En "Disc Name" ponemos el nombre de un archivo que se encuentra en CDK1, suele ser del tipo SCES500.01 o similar. Es decir podría ser PBPXxxx.xx donde las "x" son números. Pues bien ponemos ahí ese mismo nombre. En la primera casilla las letras y en la segunda los números. A continuación el "License Area" ponemos la del juego, si es japonés, ntsc o usa. De aquí no tocamos nada más.

Ahora seleccionamos la pestaña "Directory". Nos aparecerá una ventana como esta:



Pues bien, arrastra desde una ventana de windows, abre CDK1, selecciónalo todo y arrástralo aquí. Pincha en “edit”, y dale a “create directory” y crea una carpeta llamada “FIFADEMO”. Después arrastra a dentro de esa carpeta el archivo del tipo SCESxxx.xx (el mismo que hemos utilizado para poner el “DISC NAME”) de la carpeta CDK1 y una vez dentro cámbiale en nombre (botón derecho en el archivo y pulsa en “Rename”) a “GAMEZ.ELF”. A continuación nos vamos a la raíz (root) de nuevo y arrastramos de CDK2 las carpetas “DATA” “FISHES” y “SCEE\_DD” (recuerda, estas van al raíz).

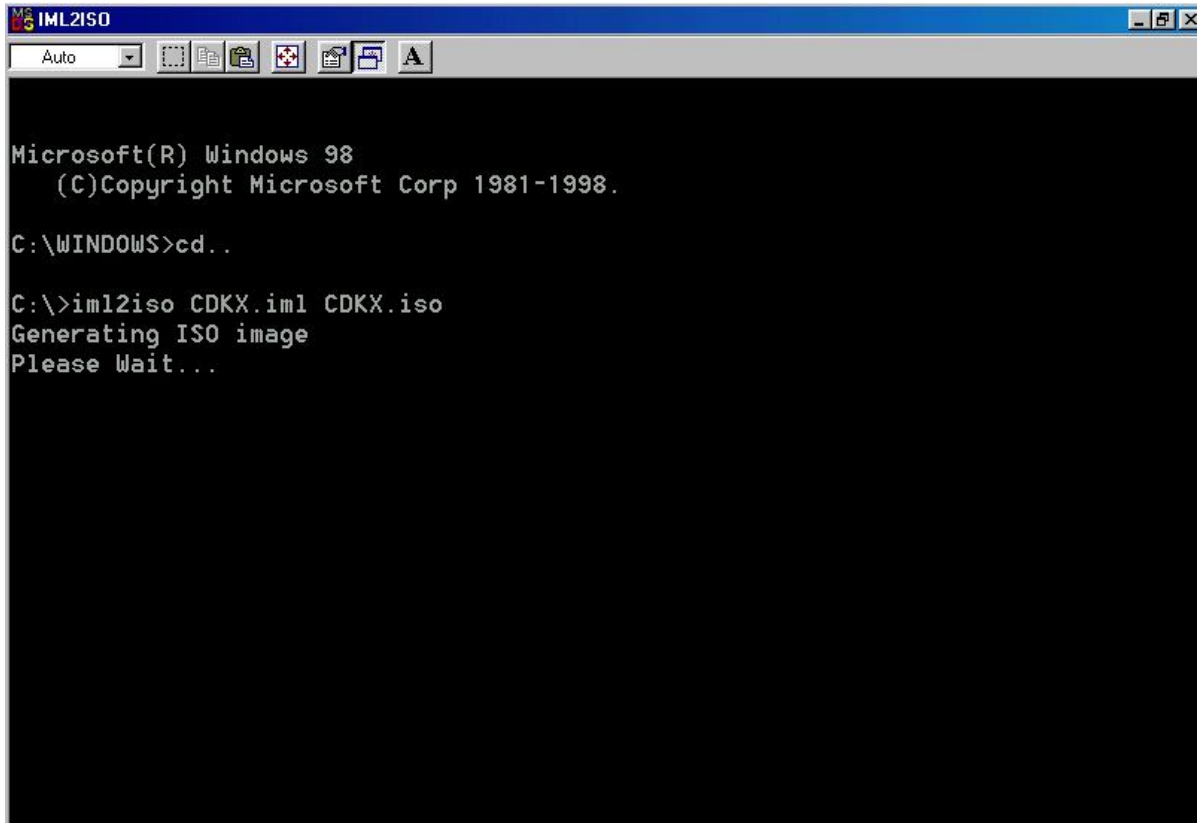
A continuación Pinchamos en File y le damos a “Export IML file” y lo guardamos en el raíz de la unidad C con nombre (el que quieras, pero por seguir el ejemplo) CDKX

### **PASO 3:**

Copiamos el IML2ISO.exe al raíz de C y ponemos lo siguiente en el dos prompt:

```
iml2iso CDKX.iml CDKX.iso
```

Ahora tendréis que esperar un ratillo, parece que no esta haciendo nada, pero si, esta generando la iso. Se os quedará una ventana así:



```
Microsoft(R) Windows 98
(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1998.

C:\WINDOWS>cd..

C:\>iml2iso CDKX.iml CDKX.iso
Generating ISO image
Please Wait...
```

Cuando haya acabado (pondrá DONE) cerrad esta ventana de ms-dos y pasamos al siguiente paso.

#### **PASO 4:**

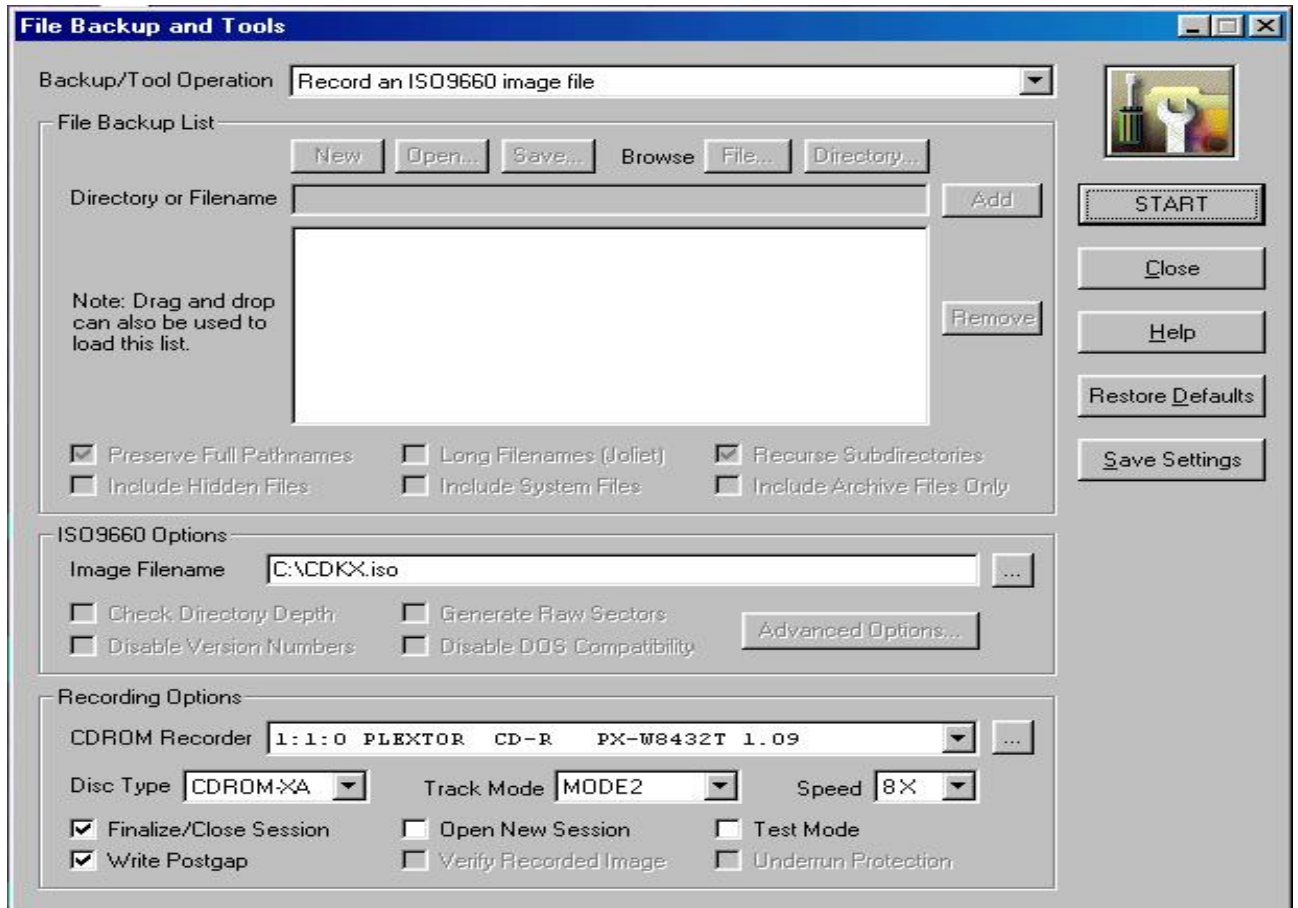
Abrimos el CD-R win, seleccionamos la siguiente opcion:



*HAZ CLICK AQUI*

y a continuación selecciona en la pestaña de arriba "Record an ISO9660 image file", a continuación ponemos en image filename c:\CDKX.iso, en CD-ROM recorder la grabadora con que vais a grabar, en Disc Type: "CDROM-XA" en track mode: "MODE 2", en Speed la velocidad que quieras pero recomiendo como mucho 8x, y de las opciones de abajo del todo, solo dejad marcadas

“Finalize/Close Session” y “Write Postgap” de las demás ninguna. Tiene que quedar una ventana de así:



Mete el CD y pulsa Start y a tostar!

### **MODO DE USO:**

- 1º EJECUTAS DENTRO DE LA DEMO 01 EL EXTRA "FIND MY OWN WAY"
- 2º DENTRO DE LA EJECUCION, KUANDO SALE LA MUSICA PSICODELICA SACAS LA DEMO Y METES EL CD CONSTRUIDO, ESPERA UNOS SEGUNDOS, HASTA KE LA CONSOLA PILLE EL CD.
- 3º PULSA SELECT PARA SALIR DEL EXTRA Y EJECUTA LA DEMO DEL FIFA 2001 Y... ¡¡ TACHAN !! COPIA DE SEGURIDAD CARGADA.

Creo que ya esta todo, si he cometido algún fallo haciendo el tutorial, pese a que lo he revisado varias veces, lo siento, pero lo he hecho algo rapidillo.

Tutorial realizado por KiLLeR-X para la comunidad de [flotrolado.net](http://www.flotrolado.net)

Aviso: Método testeado solo en consolas con chip.